OBAVEZNO PROCITATI

Ova skoro finalna verzija sadrzi a.exe testni fajl. Bitno je napomenuti da prilikom kompajliranja prave verzije ne treba u m.c da bude omogucen poziv spawnKeys() LINIJA 37. Data funkcija uvijek pravi binarnu datoteku sa 5 kjuceva od kojih su neki aktivni a neki nisu. Radi trenutnog testiranja, to se cinila kao najbolja opcija. Posto je LOTO zakjucan, moze se otkljucati jednodnevnim kjucem “1234-1234-1234-1234”. Ostale igre su originalno otkjucane iako je KVIZ pred isticanjem. U folderu se nalaze takodje fajlovi bilo tekstualni, bilo binarni koji sadrze elemente koji su neophodni za aplikaciju. Kako spawnKeys() ponovo pravi binarni fajl, to implicira da ce se mozda ciniti da se vremena kljuceva ne azuriraju po gasenju, nemojte se brinuti to radi. Nakon koristenja aplikacije, stvorice se 3 binarna fajla IGRAC.dat ; pognum.dat ; baferi.dat i na zahtjev korisnika .csv fajl. Posto je prilozen exe, nije potrebno kompajlirati ponovo. (\* a.exe nema otkocenu spawnKeys()\*) Mogu se sve funkcionalnosti isprobati. Ako se zeli istestirati, potrebno je preuzeti pored a.exe i sljedece .txt fajlove koje program korsti.

* broj.txt
* covica.txt
* pehar.txt
* naslov1.txt
* naslov2.txt
* table.txt

TAKOĐE JE BITNO PREUZETI pitanja.dat i words.dat koji omogucavaju igranje kviza i vjesala.